

Das Ganztags AG-Programm der KTS im Schuljahr 2022/23

Bitte die jeweiligen AG Zeiten und Klassenzuordnungen beachten!

AG 1: Fußball für Jungs	Klassen 5 und 6	Hr. Fokken
Di., 8. Std. (45 Min.)	TH3 und Sportplatz	kostenfrei
Budenzauber vom Allerfeinsten! Egal ob Hacke-Spitze-1-2-3 wie Ronaldo oder Rumpelfuß à la Kreisliga. In diesen 45 Minuten Fußball steht der Spaß im Vordergrund. Neben kleinen Technikeinheiten soll vor allem viel gespielt werden. Kein müder Kick, sondern Auspowern ist angesagt. Also, pack die Sportschuhe ein und ab geht die wilde Fahrt in den heiligen Hallen der KTS. Hier werden Helden gemacht und Geschichte geschrieben, denn solche Geschichten schreibt nur der Fußball.		
AG 2: Mädchen + Fußball = Treffer !	Klassen 6 und 7	Hr. Klinger
Di., 8. Std. (60 Min.)	TH1 und Sportplatz	kostenfrei
Nach der Frauen-EM ist vor dem Mädchen-Fußball! Auch Popp, Oberdorf und Gwinn haben mal klein angefangen, vielleicht bist DU ja die NationalspielerIn von morgen. Gerne würden wir das DFB-Pokalfinale der Frauen wie letzte Saison besuchen. Wir freuen uns auf euch!		
AG 3: Streetball	Klassen 5 bis 7 / JugZ Kinder bevorzugt	JugZ-Trainer Thomas
Di., 8. Std. (60 Min.)	Vorplatz (Neubau) und ggf. Turnhalle	kostenfrei
Streetball ist eine beschleunigte Form des Basketballs und fußt auf Teamfähigkeit und FairPlay. Es wird mit zwei Mannschaften auf einen Korb gespielt. Jeder Teilnehmer/Teilnehmerin muss mit einbezogen werden, um Punkte erzielen zu können. Euch erwarten viele verschiedene Spielformen im Bereich des Basketballs, Musik und natürlich wird der Spaß auch nicht auf der Strecke bleiben. „Talent wins games, but teamwork and intelligence wins championships.“ Michael Jordan 1. Treffen: vor dem JugZ-Raum (A003)		
AG 4: Turnen und Akrobatik	Klassen 5 bis 7	Fr. Loie
Di., 8. Std. (45 Min.)	Abenteuerhallen und ggf. Turnhalle	kostenfrei
Du hast Spaß am Turnen aber nicht genug Platz dafür zu Hause? Dann bist du hier genau richtig. Du darfst nach Herzenslust rollen, Räder schlagen usw. und - wenn du magst - sogar auf deinen MitschülerInnen herumklettern! Egal, ob du schon viel kannst oder nicht, du wirst bestimmt Neues dazulernen! 1. Treffen: Haupteingang Neubau		
AG 5: BMX, Scooter und Skater	Klassen 5 bis Q2 / JugZ Kinder bevorzugt	JugZ-Trainer Jens Kellermann
Di., 14:30 – 15:40 (70 Min.)	Schulhof und Ausflüge in Köln	25 € / Halbjahr
Wer Lust auf BMX, Scooter und Skateboard fahren hat, ist in dieser AG genau richtig. Vom/n absoluten Anfänger*innen und auch bereits geübtem/n Fahrer*innen erlernen wir Stück für Stück alles, was nötig ist, um BMX Räder, Stunt Scooter und Skateboards beherrschen zu können und verschiedene Tricks zu lernen. Die BMX Räder, Stunt Scooter und Skateboards können während de AG Zeit ausgeliehen werden. An Ausflugstagen variieren die AG Zeiten. Treffen: immer vor dem JugZ-Raum (A003)		
AG 6: Klettern	Klassen 5 bis 8	Hr. Czaplá und Trainer aus den AHK
Di., 8. Std. (60 Min.; 14:30 – 15:30)	Abenteuerhallen	30€ / Halbjahr
Klettern macht Spaß!! Das weiß jeder, der sich schon einmal in einem Türrahmen nach oben gestemmt, oder aber Stühle, Kisten und Bäume erklommen hat. In der Kletter-AG wollen wir noch ein wenig höher hinaus. In den Abenteuerhallen Kalk wird uns dafür alles Notwendige gezeigt, um selbstständig klettern und sichern zu können. Dabei lernen wir uns selbst zu vertrauen, uns auf andere zu verlassen und schwierige Kletterstellen geschickt zu überwinden. Für die Teilnahme sind keine besonderen Fähigkeiten notwendig. Es ist also ganz egal, ob du noch ein „Kletterneuling“ bist, oder ob du vielleicht schon Erfahrungen in diesem tollen Sport sammeln konntest. 1. Treffen: Haupteingang Neubau		
AG 7: Mädchen-Café	Klassen 6 und 7	Fr. Kraft
Di., 8. Std. (60 Min.)	N117	10 € / Halbjahr
Du hast viele Fragen zum "Mädchen sein", weißt aber nicht, an wen du dich wenden kannst, ohne, dass du dich komisch fühlst? Du möchtest mit anderen Mädchen gemeinsam über deine Interessen, aber auch Probleme reden und verschiedene Anlaufstellen kennenlernen? Dann bist du im Mädchen-Café genau richtig. Jede Woche treffen wir uns, um zu quatschen, uns auszutauschen und auch gemeinsame Aktivitäten, die Entspannung und Spaß bringen (z.B. Meditation, Yoga, Mädchenfilme, Malen - abhängig von euren persönlichen Wünschen) gemeinsam auszuprobieren und an Workshops der "Lobby für Mädchen" teilzunehmen. Es geht also um Mädchenthemen und gemeinsamen Austausch.		
AG 8: Starke Jungs	Klasse 6	Hr. Ngugen von Fairstärken
Di., 14:30 – 16:00 (90 Min.)	TH2	kostenfrei
Durch Bewegung und Interaktion mit anderen lernst du es, fair zu kämpfen, besser mit Konfliktsituationen und Stress umzugehen und ein guter Teamplayer zu werden. Gemeinsam finden wir heraus, was es heute bedeutet ein „starker Junge“ zu sein. Und der Spaß soll auf keinen Fall zu kurz kommen! Bitte bringt Sportkleidung, Turnschuhe und etwas zu Trinken mit.		
AG 9: Schule ohne Rassismus	Klassen 5 bis Q2	Iris und Benedicte (Q1)
Mi., 7. Std.	N116	Materialkosten nach Bedarf
Zusammen setzen wir ein Zeichen gegen Rassismus. Bei uns habt ihr die Möglichkeit, Spiele zu spielen sowie Flyer, Poster und noch vieles mehr rund ums Thema ‚KTS gegen Rassismus‘ zu erstellen. Außerdem erwarten euch Aktionen innerhalb und außerhalb der Schule wie z.B. Umfrageaktionen und Exkursionen. Sei es Malen, Basteln oder Graffiti Sprays, eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Wir möchten mit euch über Rassismus in unserer Generation sprechen und vielleicht habt ihr ja Erfahrungen mit dem Thema, die ihr uns teilen wollt. Gemeinsam machen wir die KTS zu einem noch besseren Ort um Freunde zu finden und gut zu lernen.		
AG 10: Lebensretter (Beginner)	Klassen 6 und 7	Hr. Luft, Julia (Q1)
Di., 8. Std. (45 Min.)	B 208	kostenfrei
HLW, Druckverband, Defi – was? Erste Hilfe scheint manchmal furchtbar kompliziert – ist aber eigentlich ganz einfach. In dieser AG werdet ihr zu super Ersthelfern. Vom Pflasterkleben bis zur Wiederbelebung werdet ihr theoretisch und praktisch alle Grundlagen der Ersten Hilfe kennenlernen. Außerdem besuchen wir auch mal die Profis und erfahren, wie da Leben gerettet werden. Nach der erfolgreichen Teilnahme könnt ihr im nächsten Schuljahr dann bei den Schulsanitätern mitmachen.		
AG 11: Achtsamkeits-AG	Klassen 6 und 7	Fr. Müller
Di., 8. Std. (45 Min.)	N005	10 € / Jahr
Auf sich selber achten, das klingt leicht, kommt in unserem hektischen Alltag zwischen all den Verpflichtungen, Hausaufgaben, Klassenarbeiten, WhatsApp-Nachrichten, diversen Hobbies etc. oftmals leider zu kurz. Stress, Nervosität und innere Unruhe sind dann meist nicht weit entfernt. Wenn du dich gerne mal wieder ganz auf dich selbst besinnen und entspannen möchtest, dann bist du in der Achtsamkeits-AG genau richtig. Neben Meditation und Traumreisen, werden wir uns u.a. auch mit gesunder Ernährung beschäftigen und diese selbst zubereiten. Alles was man braucht, um die innere Mitte zu finden. ;) Und eine Turn- oder Yogamatte, die selbst mitgebracht werden muss.		
AG 12: KTS Alaaf!	Klassen 5 bis Q2	Fr. Heijkers
Di., 8. Std. (45 Min.)	K001	15 € / Halbjahr
Drei Mol Kölle: Alaaf!, KTS: Alaaf!, Karneval: Alaaf! In der Hoffnung, dass im kommenden Jahr endlich wieder so richtig Karneval gefeiert werden kann mit allem, was dazu gehört, wollen wir im Rahmen dieser AG vor allem darauf hinarbeiten im Kalker Veedelszug als Schulgruppe mitzugehen. Im Laufe des Halbjahres werden wir unser Kostüm dafür entwerfen und basteln, Karnevalslieder einstudieren und uns ein bisschen mit den Hintergründen dieses schönen Brauchtums vertraut machen. Mitmachen können alle Jahrgangsstufen getreu nach dem Motto wie Kasalla es singt und wofür auch unsere Schule steht: "Mer zesamme, mer sin eins" und das können wir als echtes kölsches Gymnasium auch mal zeigen, oder?		

AG 13: Klavier / Keyboard	Klassen 5 bis Q2	Hr. Niehues
Di., 8. Std. (45 Min.)	B203	kostenfrei
Wenn du Lust hast, Klavierspielen zu lernen, bist du hier genau richtig! In unserer Klavier-AG kannst du genau das machen! Du musst du keine Noten lesen können und auch kein eigenes Klavier oder Keyboard zu Hause haben. Es geht grundsätzlich darum, dir die Möglichkeit zu geben, dieses Instrument für dich zu entdecken, deshalb ist diese AG vor allem für Anfänger gedacht!		
AG 14: Schulchor	Klassen 8 bis Q2	Fr. Grabarz
Mi., 15:30 bis 16:30 (60 Min.)	Aula	kostenfrei
Wenn du gerne singst und am liebsten nicht alleine, dann bist du bei uns richtig! Wir singen in lustiger Runde Popsongs und alles was sonst noch Spaß macht. Unser Ziel ist dabei immer mehrstimmig zu singen mit Sopran, Alt, Tenor und Bass. Die erarbeiteten Songs präsentieren wir bei verschiedenen Gelegenheiten in der Schule.		
AG 15: Junior-Band	Klassen 5 bis 7	Hr. Thimm / Fr. Buckmakowski
Di., 8. Std. (60 Min.)	A306	nach Bedarf
In dieser AG gründen wir eine Band! Ihr könnt mitmachen, wenn ihr bereits ein Instrument spielt - aber auch, wenn ihr noch keine Vorkenntnisse habt. Die Songs suchen wir gemeinsam aus und bereiten dann unseren Auftritt auf der Bühne vor! Mit diesen Instrumenten könnt ihr mitmachen, wenn ihr Vorkenntnisse und Unterricht habt: E-Gitarre/Gitarre/E-Bass/Schlagzeug/Keyboard/Klavier/weitere Instrumente wie Trompete, Posaune, Saxophon, Querflöte, Geige, Cello uvm. Mit folgenden Instrumenten könnt ihr auch ohne Vorkenntnisse mitmachen: Ukulele / Keyboard. Außerdem suchen wir noch Leute, die Lust hätten zu singen! Falls ihr mitmachen wollt, meldet euch doch per Teams bei Herrn Thimm oder bei Frau Buckmakowski. Wir freuen uns auf euch!		
AG 16: Songwriting: Schreibe deinen Song!	Klassen 5 bis Q2	Hr. Langkamp
Nach Absprache	B206	kostenfrei
Eigene Lieder schreiben! Du fragst Dich, wie das geht? In dieser AG kannst du es lernen! Wir schauen uns zusammen an, was man alles braucht, um einen guten Song zu schreiben. Und dann legst du los! Wir arbeiten an Songtexten, Melodien, Akkorden, Rhythmen und Songstrukturen in der Sprache und im Musikstil deiner Wahl. Egal ob Pop, Rap, Elektro oder Rock? Das alles ist möglich! Wenn du bereits ein Instrument spielst, ist das toll. Du musst aber kein Instrument spielen können, um teilzunehmen. Schön wäre allerdings, wenn du gerne singst oder rappst, damit du das, was du schreibst auch ausprobieren kannst. In dieser kreativen AG wirst du selbst erleben, wie aus einer kleinen Idee nach und nach ein ganzes Lied entstehen kann. Und am Ende ist er dann fertig: dein Song!		
AG 17: Film Team	Klassen 8 bis Q2	Hr. Di Canio
Di., 8. Std. und nach Vereinbarung	A302	kostenfrei
Wir drehen einen Film. Nachdem wir gelernt haben, wie wir Filme machen (Licht, Perspektive, Schnitt, etc.), wollen wir gemeinsam unseren ersten Kurzfilm drehen, den wir dann bei Wettbewerben einreichen.		
AG 18: Let's play! - English Theatre	Klassen 6 und 7	Fr. Trojanus
Di., 8. Std. (45 Min.)	Aula	kostenfrei
„Break a leg!“ So wünschen sich englischsprachige Theaterleute vor der Aufführung viel Erfolg. Bei uns bleiben alle Beine heil, wir wollen einfach nur spielen! Dabei geht es nicht um Perfektion, sondern um Lust am Schauspielern und Englischsprechen. In kurzen Sketchen könnt ihr eure „skills“ ausprobieren. Und wenn ihr mögt, heißt es vielleicht auch bei uns am Ende: Break a leg!!		
AG 19: Programmieren	Klassen 6 bis Q2	Hr. Kreßner
Di., 8. Std. (45 Min.)	N107	kostenfrei
Hast du Lust eigene Programme zu schreiben? Ein Rechenprogramm? Eine Datenbank für deine Bücher? Ein kleines Spiel? Dann bist du in der Programmier-AG richtig! Wir schreiben Programme, die nützlich, unterhaltsam und schön anzusehen sind. Vielleicht hast du auch eigene Ideen, die wir dann gemeinsam umsetzen können.		
AG 20: Forscher	Klassen 5 bis 7	Fr. Weydringer
Di., 8. Std. (max. 60 Min.)	N316	10 € / Halbjahr
Hast du Lust, ... die Phänomene unsere Welt zu erforschen? ...einen eigenen kleinen Vulkan herzustellen? ...die Funktionsweise von MagicPens herausfinden? ...oder dich mit einem Tier deiner Wahl ganz genau zu beschäftigen? Dann bist du hier genau richtig! Egal ob Mikroskopieren, Experimentieren, Präparieren, Beobachten oder Recherchieren – hier erfährst du, wie ein/e richtige/r Forscher/in vorgeht, was er/sie beachten und dokumentieren muss. Und natürlich sollst vor allem du als Forscher/in aktiv werden. Neben vielen kleinen Versuchen könnt ihr auch eure eigenen Untersuchungen oder Forschervorhaben planen und durchführen.		
AG 21: Töpferwerkstatt	Klassen 5 und 6	Fr. Schuhmacher
Di., 8. Std. (45 Min.)	AK05	max. 10€
In der Töpferwerkstatt könnt ihr euch immer dienstags in der 8. Stunde kreativ mit Ton beschäftigen. Hier wird geformt, bemalt und lasiert, bis der Brennofen glüht. Ihr lernt verschiedene Techniken und könnt Tassen, Krüge, Kerzenhalter, Meerschweinchennäpfe und Anderes mit den eigenen Händen selbst herstellen.		
AG 22: Forschungswerkstatt Papier	Klassen 5 bis Q2	Fr. Laux und Fr. Muschiol
Di., 8. Std. (60 Min.)	A002	10 € / Halbjahr
Jeden Tag haben wir alle mit einer der wichtigsten Erfindungen der Menschheit zu tun, dem Papier. Wir nehmen euch mit auf eine kulturelle Reise rund um den Globus: wir schöpfen Papier wie die Römer, stellen essbare Papier-Wraps her und überprüfen unseren ökologischen Fußabdruck.		
AG 23: Kreativwerkstatt	Klassen 7 bis Q2	Meriam, Defne, Anisa (EF)
Di., 8. Std. (60 Min.)	B201	15 € / Halbjahr
Du magst es, zu zeichnen, zu malen, zu basteln, zu kneten, zu modellieren, zu bauen, mit Textilien zu arbeiten oder zu fotografieren? Du hast (verrückte) Ideen, und willst lernen, wie du sie umsetzen kannst? Du bist fasziniert von Kunstwerken, von Filmen, von Comics, und willst selbst etwas Bildnerisches gestalten? Du kannst dir vorstellen, zu nähen, zu weben, zu häkeln oder zu stricken? Dann bist du herzlich willkommen in der Kreativ-Werkstatt! Du musst dabei keine große Künstlerin und kein fertiger Künstler sein – das Interesse am Gestalten ist das Wichtigste!		
AG 24: Schach	Klassen 5 bis Q2	Hr. Weuffen
Di., 8. Std. (45 Min.)	A105	kostenfrei
Egal, ob ihr bereits Schach spielen könnt oder blutige Anfänger seid, in dieser AG ist jeder herzlich willkommen, der das Schachspiel erlernen will oder sich verbessern möchte. Je nach Kenntnisstand werden wir die Regeln kennen lernen, einfach nur spielen oder Taktiken, Eröffnungen und Endspielstrategien besprechen. Wenn ihr möchtet, werden wir auch z.B. Blitzschach (mit einer Schachuhr), Simultanschach (einer spielt gegen mehrere Gegner), Blindschach (mit verbundenen Augen) oder Karnevalsschach (die Figuren stehen nicht da wo sie stehen sollten) spielen.		
AG 25: Escape Games	Klassen 5 bis Q2	Hr. Bross
Di., 8. Std. (45 Min.)	P003	ca. 25 € (bei Bedarf)
Bereitet euch auf Abenteuer voller Adrenalin vor, die ihr so schnell nicht vergessen werdet! Für Escape Games (auch Escape Rooms) müsst ihr zusammen arbeiten um Aufgaben und Rätsel zu lösen und so in einer vorgegebenen Zeit einem Raum zu "entkommen". Ob der Ausbruch aus dem Gefängnis, das Eindämmen eines Virus oder das Entschärfen einer Bombe, jedes Abenteuer wird verschiedene Anforderungen an euch stellen. In unserer AG werden wir verschiedene Escape Games kennenlernen, selbst einen Escape Room in Köln besuchen und schließlich auch selbst unsere eigenen Escape Rooms bauen!		
AG 26: Gesellschaftsspiele	Klassen 5 bis Q2	Hr. Stolz
Di., 8./9. Std. (90 Min.)	K102	kostenfrei
Gesellschaftsspiele boomen! Längst gibt es mehr als Monopoly und Uno! Es gibt Partyspiele, Wortspiele, Kartenspiele, Würfelspiele, Strategiespiele, Kooperative Spiele, Escape-Spiele... und noch viel mehr! Ich würde euch in der Gesellschaftsspiele-AG gerne einen Einblick in die Vielfalt meines Hobbies geben und tatsächlich gerne sehr viele unterschiedliche Spiele mit euch spielen!:)		

Weitere AGs, die angeboten werden, sind: die **AG Schulzeitung** von Fr. Frederichs (für schreibbegabte Schüler/innen) - die **Technik-AG** von Hr. Heinzerling (ab Klasse 7) - die **AG Streitschlichter** von Fr. Huckestein (Klasse 8) - die **Theater-AG** von Hr. Busch und Fr. Winkelmann (ab Klasse 8) Wenn ihr euch für eine dieser AGs interessiert, spricht die Leiter/innen bitte persönlich an, z.B. über Teams.