



Das AG-Programm der KTS im Schuljahr 2018/19

WICHTIGE HINWEISE FÜR DIE ELTERN (bitte unbedingt lesen):

In dieser Langversion des AG-Programms werden die Inhalte der einzelnen AGs und außerschulischen Angebote näher beschrieben. Weitere Informationen können **bei den AG-Leiter*innen beim AG-Markt am 11. Sept.** erfragt werden.

Anträge auf die Nutzung des Drehtürmodells müssen ab sofort jährlich neu gestellt werden. Die **Antragsformulare** hierzu können entweder im **Sekretariat** abgeholt werden oder auf der **Homepage der KTS im Download Bereich** heruntergeladen werden. Anträge können gestellt werden bei der Belegung einer **AG-gleichwertigen Veranstaltung bei einem Kooperationspartner der KTS** (siehe **Liste auf dem Antragsformular**), bei der regelmäßigen Teilnahme an einem **muttersprachlichen Unterricht** und bei **Leistungssportlern**. Für besondere Einzelfälle, die nicht in diese Kategorien fallen, sowie bei allen Fragen zu den AGs ist einzig und allein die **Ganztagskoordinatorin Frau Gocke (m.gocke@kts-koeln.de) (Büro Raum B106)** zuständig.

Bitte folgende **Termine zu den AGs** notieren (die im Schulplaner genannten Termine stimmen leider nicht):

- **Di., 11. Sept., 8. Std., K-Trakt (beide Etagen) AG Markt der Möglichkeiten** (Teilnahme für alle Schülerinnen der 5 bis 7 **verpflichtend!**)
- **Mi., 12. Sept., letzter Termin der Abgabe der Wahlzettel bei den Klassenlehrer*innen.** **Alle Schüler*innen** müssen **vier Wünsche** nennen, auch wenn sie zusätzlich einen Antrag auf Nutzung des Drehtürmodells stellen; bei Genehmigung des Antrags entfällt die Verpflichtung zum Besuch der bis dahin angebotenen AG!
- **Di., 18. Sept, 8. Std, Entfall aller AGs;** JugZ-Kinder werden, wie mit der JugZ vereinbart, betreut
- **Fr., 21. Sept., Bekanntgabe der AG-Zuweisungen** in den Klassen
- **Di., 25. Sept., 8. Std, regulärer Beginn der schulinternen AGs** (der Beginn der Angebote unserer **Kooperationspartner** kann etwas anders liegen)
- **Fr., 5. Oktober, Ende des Zeitraums innerhalb dessen das Drehtürmodell beantragt werden kann.** **Neuanträge sind dann erst wieder zum 2. Halbjahr des Schuljahres möglich!**
- **Di., 12. Febr., 8. Std, Entfall aller AGs**
- **Di., 2. April, 14:00 – 15:30 Präsentation der bisherigen Ergebnisse der AG-Arbeit** zu der Eltern und Schüler*innen aller Jahrgangsstufen eingeladen sind

Bitte beachten Sie auch die Hinweise zu den Regelungen bei Entfall von AG-Stunden (und anderem Nachmittagsunterricht) im Schulplaner (S. 172)

Unsere schulischen AGs

AG 1: Fußball	Klassen 5 und 6	Hr. Fokken und Manuele G. (Q2)
<i>Di., 8. Std. (45 Min.)</i>	<i>Turnhalle</i>	<i>kostenfrei</i>
Budenzauber vom Allerfeinsten! Egal ob Hacke-Spitze-1-2-3 wie Ronaldo oder Rumpelfuß á la Kreisliga. In diesen 45 Minuten Fußball steht der Spaß im Vordergrund. Neben kleinen Technikeinheiten soll vor allem viel gespielt werden. Kein müder Kick, sondern Auspowern ist angesagt. Also, pack die Sportschuhe ein und ab geht die wilde Fahrt in den heiligen Hallen der KTS. Hier werden Helden gemacht und Geschichte geschrieben, denn solche Geschichten schreibt nur der Fußball. Interessierte können hier auch zu Schiedsrichtern ausgebildet werden. Erstes Treffen: Hinterer Schuleingang / Sportplatz		
AG 2: Cheerdance	Klassen 5 bis 7	Frau Klein und Schülertrainerinnen
<i>Di., 8. Std. (60 Min.)</i>	<i>Trainingsraum (A002)</i>	<i>kostenfrei</i>
Wenn du gerne Sport treibst und deine tänzerischen Fähigkeiten entdecken möchtest, bist du bei uns genau richtig! Wir bieten euch eine Cheerdance AG (Mischung aus Cheerleading und HipHop), für absolute Anfänger, aber auch für Schülerinnen und Schüler, die schon Tanzkenntnisse besitzen, an. Dabei werden wir euch mit Leidenschaft zum Tanzen und Freude an der Zusammenarbeit mit Euch, die ersten Schritte der Tänze und die Hintergründe nahe bringen. Wir freuen uns auf Euch!		
AG 3: Klettern	Klassen 5 bis 8	JugZ-Trainerin Fr. Hundemer
<i>Di., 8./9. Std. (90 Min.)</i>	<i>Abenteuerhallen Kalk</i>	<i>25 € / Halbjahr</i>
Klettern macht Spaß!! Das weiß jeder, der sich schon einmal in einem Türrahmen nach oben gestemmt, oder aber Stühle, Kisten und Bäume erklommen hat. In der Kletter-AG wollen wir noch ein wenig höher hinaus. In den Abenteuerhallen Kalk wird uns dafür alles Notwendige gezeigt, um selbstständig klettern und sichern zu können. Dabei lernen wir uns selbst zu vertrauen, uns auf andere zu verlassen und schwierige Kletterstellen geschickt zu überwinden. Für die Teilnahme sind keine besonderen Fähigkeiten notwendig. Es ist also ganz egal, ob du noch ein „Kletterneuling“ bist, oder ob du vielleicht schon Erfahrungen in diesem tollen Sport sammeln konntest. JugZ Kinder bevorzugt Treffen: vor dem JugZ-Raum (A 003)		
AG 4: BMX / Scooter	Klassen 5 bis 8	JugZ-Trainer Herr Kellermann
<i>Mi., 13:40 – 15:15 (95 Min.)</i>	<i>Abenteuerhallen Kalk</i>	<i>25 € / Halbjahr</i>
BMX und Scooter sind beides Funsportarten aus den USA mit speziellen Rädern (20- oder 24- Zoll) bzw. Stunt-Rollern. Während sich das BMX-Fahren seit über 20 Jahren in Deutschland etabliert hat, steht die Trendsportart Scooter noch ganz am Anfang ihrer Karriere. Beide Sportarten erfordern große Ausdauer, Geschicklichkeit, und vor allem ein vielseitiges Training. Wenn auch du in Zukunft die Skateparks mit einem BMX oder Scooter erobern willst, dann bist du bei uns genau richtig! Jeden Mittwoch bieten wir dir in unserer Scooter- und BMX AG die Möglichkeit, beide Sportarten in einer Kleingruppe unter Anleitung zu erlernen. Die AG wird von einem erfahrenen BMX-Trainer der AHK betreut. BMX Räder können in der Abenteuerhalle ausgeliehen werden. JugZ Kinder bevorzugt. Treffen: vor dem JugZ-Raum (A 003)		

AG 5: Urban Dance	Klassen 6 bis EF	JugZ- Trainerin Serena di Caro
Do., 14:00 – 15:15 Uhr (75 Min.)	Trainingsraum (A002)	25 € / Halbjahr
Mit viel Spaß und Geschwindigkeit tanzt du in diesem Kurs nach cooler Musik und fetzigen Grooves. Du lernst dich selbstbewusst über deinen Körper auszudrücken, gemeinsam entwickelte Choreographien zu tanzen und beim freestyle so richtig kreativ zu werden. Wir erforschen Urbane Tanzstile wie HipHop und House und du wirst ermutigt, deinen eigenen Tanzstil zu finden. JugZ Kinder bevorzugt.		
AG 7: Kleines Theater	Klassen 6 und 7	Fr. Schnurr, Hr. Stolz
Di., 8. Std. (60 Min.)	Aula	kostenfrei
Willst du auf der Bühne stehen? Das Publikum zum Lachen und Gruseln bringen? Viel Spaß bei den Proben haben und tolle Leute kennen lernen? Miterleben, wie aus einem Text eine Aufführung wird? Wir brauchen Leute, die auf und hinter der Bühne Theater machen wollen, um am Ende des Schuljahres ein Stück für eure Mitschüler und eure Eltern aufzuführen.		
AG 8: English Club	Klasse 6 bis 7	Schülertrainerinnen aus der 9 und Q1
Di., 8. Std. (60 Min.)	K002	10 € Materialkosten
Do you speak English? Noch nicht so gut? Das lässt sich ändern. In der English Club AG benehmen wir uns wie Engländer oder Amerikaner: wir spielen deren Spiele, essen deren Essen, feiern deren Feste, schauen deren Filme, spielen Kurzschatz, machen Foto Storys und vieles mehr. Und dabei lernst ihr es allmählich, immer besser Englisch zu sprechen. Come in and find out!		
AG 9: Bühnentechnik	ab Klasse 7	Hr. Zabel
Mi., 9. Std. (45 Min.)	Aula	kostenfrei
Nebelmaschine, Lichteffekte, Blitz und Donner!!! Wir geben den Aufführungen in der Aula den Ton, das Licht und den letzten Pfiff. Wir brauchen Mädchen und Jungs, die echte Teamplayer sind und gerne Verantwortung übernehmen. Du möchtest lernen mit Bühnentechnik umzugehen und bist bereit auch mal abends bei Aufführungen Einsatz zu zeigen? Melde Dich bei uns an und werde einer der „Stars hinter der Bühne“!		
AG 10: Podcasting	ab Klasse 7	Fr. Hinzmann, Hr. Reiff
Di., 8. Std. (45 Min.)	B101 (kleiner Computerraum)	kostenfrei
Ihr wollt lernen, wie man journalistisch recherchiert, wie man ein Aufnahmegerät bedient und mit einem Schnittprogramm umgeht? Ihr möchtet eure Stimme trainieren und selbst geplante Beiträge einsprechen? Ihr könnt euch vorstellen, den Blog der AG zu betreuen, auf dem diese Beiträge dann als Podcasts hochgeladen werden? Dann seid ihr in der neuen AG Podcasting genau richtig. »Pod« steht für »play on demand«, »cast« wird abgekürzt vom Begriff Broadcast (Rundfunk). Wir wollen mit euch Audiobeiträge rund um das Schulleben an der KTS, das Leben in Kalk und alles, was euch sonst noch interessiert, erstellen. Was müsst ihr dafür mitbringen? Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Am wichtigsten sind erstmal Interesse und Motivation. Gebraucht werden die unterschiedlichsten Talente, von Schreiberlingen über Technikfreunde und Designbegabte bis hin zu Leuten, die gerne präsentieren! Im Laufe des Schuljahres schauen wir vielleicht auch mal Kölner Medienprofis über die Schulter. Wir freuen uns auf euch!		
AG 11: Computer	Klassen 5 bis Q2	Hr. Kreßner und Schüler aus der 9
Di., 8. Std. (45 Min.)	B205 (großer Computerraum)	kostenfrei
Du arbeitest gerne mit dem Computer oder würdest es gerne lernen? Wolltest Du schon immer wissen, was ein Computer alles kann? Du möchtest gerne eigene Programme oder Spiele entwickeln? Dann bist du in der Computer-AG genau richtig. Hier lernst Du, wie Computer funktionieren und wie man sie am besten bedient. Neben den grundlegenden Programmen werden wir uns auch mit den Gefahren des Internet beschäftigen. Die Ergebnisse der AG werden bei unterschiedlichen Gelegenheiten präsentiert. Die AG richtet sich an Anfänger und Experten.		
AG 12: Klavier I	Klassen 5 bis 7 (Beginner)	Hr. Niehues
Di., 8. Std. (45 Min.)	B203	kostenfrei
Wenn du Lust hast, Klavierspielen zu lernen, bist du hier genau richtig! In unserer Klavier-AG 1 kannst du genau das machen! Du musst du keine Noten lesen können und auch kein eigenes Klavier oder Keyboard zu Hause haben. Es geht grundsätzlich darum, dir die Möglichkeit zu geben, dieses Instrument für dich zu entdecken, deshalb ist diese AG vor allem für absolute Anfänger gedacht, die noch gar kein Klavier spielen können!		
AG 13: Klavier II	Klassen 5 bis 7 (Fortgeschrittene)	Hr. Niehues
Di., 9. Std. (45 Min.)	B203	kostenfrei
Die Klavier-AG 2 baut auf den Kenntnissen von Klavier-AG 1 auf und richtet sich an alle, die schon ein wenig oder auch schon ganz gut Klavier spielen können. Es geht darum, die gewonnenen Fähigkeiten auszubauen und vor allem Spaß am Musizieren mit dem Klavier zu haben. Die Klavier-AG 1 ist nicht zwingend notwendig, um sich für Klavier-AG 2 anzumelden! Schüler/innen, die diese AG belegen, können in der 8. Stunde entweder die Pausen-Angebote der JugZ nutzen oder Restplätze einer zweiten AG belegen.		
AG 14: Ukulele	Klassen 5 bis Q2	Hr. Thimm
Di., 8. Std. (45 Min.)	A306	evtl. Kosten fürs Instrument 40 – 60 €
Dieses kleine Instrument ist bereits weit herumgekommen: Von den Azoren nach Hawaii, in die USA und nun hier in der KTS. Du hast Lust es zu lernen? In der Ukulele-AG lernst du alles, was du für ein erfolgreiches Musizieren brauchst: Grundlegende Schlagtechniken, Rhythmik und vier Akkorde, mit denen du fast alle Chartlieder spielen kannst. Nach dem Erwerb der wichtigsten Grundfertigkeiten sollen Stücke eurer Wahl für ein Konzert vorbereitet werden! Wichtig: Du brauchst ein eigenes Instrument (zwischen 40 und 60€ im Fachhandel, je nach Angebot) – Informationen zum Kauf eines Instrumentes, erhaltet ihr jederzeit bei Herrn Thimm! Die Schule prüft derzeit, ob sie selbst Ukuleles anschaffen kann.		
AG 15: Orchester/Band	Klassen 5 bis Q2	Musikschule Emotio
Nach Vereinbarung	Aula	kostenfrei
Mit dem musikalischen Knowhow der Musikschule Emotio und der finanziellen Unterstützung des Fördervereins möchten wir in diesem Jahr erstmalig ein eigenes Schulorchester gründen. Gesucht sind Schülerinnen und Schüler, die schon gut ein Instrument spielen und nun ihre Fähigkeiten ausbauen und groß auf der KTS-Bühne und bei anderen Veranstaltungen raus kommen wollen. Jedes Instrument ist willkommen, von der Blockflöte bis zum Schlagzeug.		
AG 16: Schach	Klassen 5 bis Q2	Hr. Weuffen
Di., 8. Std. (45 Min.)	B208	kostenfrei
Egal, ob ihr bereits Schach spielen könnt oder blutige Anfänger seid, in dieser AG ist jeder herzlich willkommen, der das Schachspiel erlernen will oder sich verbessern möchte. Je nach Kenntnisstand werden wir die Regeln kennen lernen, einfach nur spielen oder Taktiken, Eröffnungen und Endspielstrategien besprechen. Wenn ihr möchtet, werden wir auch z.B. Blitzschach (mit einer Schachuhr), Simultanschach (einer spielt gegen mehrere Gegner), Blindschach (mit verbundenen Augen) oder Karnevalsschach (die Figuren stehen nicht da wo sie stehen sollten) spielen.		

AG 17: Kunst	Klassen 5 bis 9	Fr. Häuser
<i>Di., 8. Std. (45 Min.)</i>	B202	<i>Materialkosten nach Bedarf</i>
Du hast Lust, mit Bleistift oder Pinsel völlig ausgefallene Bilder zu kreieren? Du wolltest schon immer mal wissen, was man alles mit Wolle herstellen kann? Dann bist du in der Kunst AG genau richtig! Hier gibt es Zeit und Raum, um nach Lust und Laune zu malen, basteln, zeichnen oder häkeln. Dabei kannst du eigenständig Projekte verfolgen oder mit deinen Freunden kreativ werden. Ausflüge in Kunstmuseen oder die nähere Umgebung geben uns Anregungen und können die praktische Arbeit ergänzen.		
AG 18: Kochen und Kunst AG	Klassen 7 bis Q2	Fr. Schneider
<i>14 tägig Di., 8./9. Std. (90 Min.)</i>	G003	<i>25 € Materialkosten im Halbjahr</i>
Kochen, zeichnen, schreiben, Fotos machen und gestalten. Wir treffen uns zum Kochen - mit dem Ziel ein Kochbuch unserer gemeinsamen Rezepte zu kreieren. Während des Kochens machen wir also Fotos, Zeichnungen und Notizen um künstlerisch festzuhalten, was wir da tun. In den Stunden, in denen wir nicht kochen, gibt es Platz und Zeit verschiedene Layouts auszuprobieren, verschiedene Stile zu kombinieren, Entwürfe zu machen und eventuell wieder zu verwerfen. Um unser gemeinsames Buch am Ende des Jahres zur Druckreife zu bringen werden wir von einer professionellen Grafikerin unterstützt. Die AG ist für alle geeignet, die gerne gestalten und ein Herz für Kunst und Kochen haben. Am Ende des Jahres lassen wir das Buch im Digitaldruck drucken, jede(r) Schüler(in) erhält ein Exemplar. Die AG findet 14 tätig statt und ist gleichzeitig Teil der Projektwoche. Die AG-Leiterin Julja Schneider ist freischaffende Künstlerin aus Köln. Sie malt, zeichnet und schreibt auf ihren Bildern. www.schneiderskunst.de		
AG 19: Zukunftswerkstatt	Klassen 7 bis Q2	Hr. Hütten
<i>Di., 8. Std. (45 Min.)</i>	B207	<i>Materialkosten nach Bedarf</i>
Wir kaufen etwas, wir schmeißen etwas weg. Wir kaufen etwas, wir schmeißen etwas weg. Wir, Wir, Wir.... Wir leben in einer „Wegwerfgesellschaft“. Große Mengen an Rohstoffen werden unserer Erde entnommen, um damit (oft kurzlebige) Produkte herzustellen, die nach Gebrauch von den Menschen einfach weggeworfen werden. Die ganze Welt ist voll von Sachen und es ist wirklich nötig, dass jemand sie findet. Viel zu wenig von dem, was eigentlich noch brauchbar wäre, wird weiterverwendet. Wir sagen: „SCHLUSS DAMIT“. Wir machen es besser!! Wir wollen uns intensiv und kreativ mit den Themen Konsum, Nachhaltigkeit und Ressourcenschonung beschäftigen und eigene Upcycling-Projekte durchführen. Beim Upcycling werden Abfallprodukte oder gebrauchte Materialien in neuwertige Produkte umgewandelt. Also, wenn DU Lust hast der Erde etwas Gutes zu tun und gleichzeitig schöne, lustige, praktische sowie coole und stylische Sachen aus Materialien herstellen willst, die sonst eigentlich auf dem Müll landen würden, dann bist du dieser AG genau richtig.		
AG 20: Schule gegen Rassismus	Klassen 5 bis Q2	Sami B. und Nicole S. (Q2)
<i>Di., 8. Std. (max. 60 Min.)</i>	G 016	<i>Materialkosten nach Bedarf</i>
Zusammen setzen wir ein Zeichen gegen Rassismus. Bei uns habt ihr die Möglichkeit, Spiele zu spielen sowie Flyer, Poster und noch vieles mehr rund ums Thema ‚KTS gegen Rassismus‘ zu erstellen. Außerdem erwarten euch Aktionen innerhalb und außerhalb der Schule wie z.B. Umfrageaktionen und Exkursionen. Sei es Malen, Basteln oder Graffiti Sprays, eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Wir möchten mit euch über Rassismus in unserer Generation sprechen und vielleicht habt ihr ja Erfahrungen mit dem Thema, die ihr uns teilen wollt. Gemeinsam machen wir die KTS zu einem noch besseren Ort um Freunde zu finden und gut zu lernen.		
AG 21: Forscher	Klassen 5 bis 7	Fr. Schuhmacher
<i>Di., 8. Std. (max. 60 Min.)</i>	A 202	<i>max. 10 € Materialkosten</i>
Handcremes herstellen, Kerzen selber machen, Nistkästen für Vögel bauen, Kristalle züchten, Feuchtigkeitsmesser zusammenlöten, Mikroskopieren oder vielleicht ein Aquarium einrichten? Wenn du auch noch Lust hast draußen nach Tierspuren zu suchen, das Leben der Honigbiene kennenzulernen oder ein Beet anzulegen, bist du hier richtig!!		
AG 22: Lebensretter (Beginner)	Klassen 6 bis 8	Hr. Luft
<i>Di., 8. Std. (45 Min.)</i>	P 003	<i>kostenfrei</i>
HLW, Druckverband, Defi – was? Erste Hilfe scheint manchmal furchtbar kompliziert – ist aber eigentlich ganz einfach. In dieser AG werdet ihr zu super Ersthelfern. Vom Pflasterkleben bis zur Wiederbelebung werdet ihr theoretisch und praktisch alle Grundlagen der Ersten Hilfe kennenlernen. Außerdem besuchen wir auch mal die Profis und erfahren, wie da Leben gerettet werden (z.B. durch Rettungshunde). Das Beste zum Schluss: Mit der erfolgreichen Teilnahme erwerbt ihr den großen Erste-Hilfe-Schein – und könnt im nächsten Schuljahr dann bei den Schulsanitätern mitmachen.		
AG 23: Garten	Klassen 5 bis 8	Fr. Heinzerling, Fr. Fischer
<i>Di., 8. Std. (60 Min.)</i>	G 013 + Schulgarten	<i>10 € / Halbjahr</i>
Du hast Interesse an Pflanzen und am Gärtnern und möchtest mit uns den Schulgarten zum Blühen bringen und verschönern? Dann melde dich für die Garten-AG an! Wir pflanzen und säen, düngen und schaufeln, gießen und handwerken gemeinsam und ihr lernt Wissenswertes über Pflanzen, Blumen, Kräuter und Früchte und ihren Weg von der Aussaat bis zur Ernte! Wir freuen uns auf deine Hilfe und Unterstützung! Erstes Treffen: Hinterer Schuleingang /Sportplatz		

Außerschulische Kurse bei Kooperationspartnern

Wenn du es möchtest und deine Eltern es dir erlauben, kannst du auch anstelle einer AG an unserer Schule einen der folgenden Kurse bei einem außerschulischen Partner belegen. Diese kosten zwar Geld, sind aber teilweise deutlich günstiger als es normalerweise der Fall wäre.

Kooperationspartner: Deutsche Lebens-Rettungs-Gesellschaft e.V. (DLRG) rechtsrheinisch		
Schwimmen	Klassen 5 bis 7 (Anfänger)	Ziel: Seepferdchen/Bronzeabzeichen
Mi., 17:30 – 18:15	Schwimmbad Höhenberg	ca. 40 € / Kalenderjahr (Mitgliedschaft)
Schwimmen	Klassen 5 bis 7 (Fortgeschrittene)	Ziel: Silberabzeichen und mehr
Mi., 18:15 – 19:00	Schwimmbad Höhenberg	ca. 40 € / Kalenderjahr (Mitgliedschaft)
Kooperationspartner: Musikschule Emotio (Flyer mit näheren Infos kann von der Homepage der Schule heruntergeladen werden)		
Gitarre	Klassen 5 bis Q2 (Kleingruppe)	Musikschule Emotio
Di., 8. Std. (45 Min.)	C002	165 € / Halbjahr
Klarinette/Saxophon	Klassen 5 bis Q2 (Kleingruppe)	Musikschule Emotio
Di., 8. Std. (45 Min.)	C003	165 € / Halbjahr

Klavier	Klassen 5 bis Q2 (Einzelunterricht)	Musikschule Emotio
Di., 8. Std. (30/45 Min.)	AK05	69 oder 99 € / Monat
Geige	Klassen 5 bis Q2 (Einzelunterricht)	Musikschule Emotio
Di., 8. Std. (30/45 Min.)	C001	69 oder 99 € / Monat
Kooperationspartner: BdP Aufbaugruppe Sirius Köln		
Abenteuer Pfadfinden im Bund der Pfadfinderinnen und Pfadfinder e.V. – wöchentliche Gruppenstunden, Zeltlager, Wochenendfreizeiten etc.		
Wölflinge (7 – 11 Jahre): Mi., 16:30 bis 18:00 Uhr Pfadfinder (11 – 16 Jahre): Mi., 18:15 bis 20:15 Uhr		
Jugend- und Gemeinschaftszentrum Neubrück, Neubrücker Ring 30, 51109 oder nach Absprache im Wald o.ä.		
Die Teilnahme erfordert nach einer vierwöchigen kostenlosen Schnuppermitgliedschaft eine Mitgliedschaft im BdP (Jahresbeitrag 70 €)		
Weitere Informationen unter www.stamm-sirius.de		
Kontakt: lagerfeuer@stamm-sirius.de oder 0221/2401839		
Du hast Lust, viel draußen zu sein, mit Freunden zu spielen und Abenteuer zu erleben? Du wolltest schon immer einmal auf dem offenen Feuer kochen? Du treibst dich gerne im Wald herum und erkundest die Natur? Du schläfst gerne im Zelt, unter freiem Himmel oder singst am Lagerfeuer? Dann bist du bei uns richtig! Denn all das und noch viel mehr kannst du mit uns erleben.		
Kooperationspartner: TuS Köln rrh.		
Fußball für Mädchen		
Mi. u. Fr. 17:00 – 18:30		
Kosten: 100 € im Jahr (Mitgliedsbeitrag)		
Wenn du gerne Fußball spielst, bist du beim TuS genau richtig. Hier kannst du zwei Mal pro Woche deine Fähigkeiten trainieren und verbessern. Am Wochenende finden oft auch Meisterschaftsspiele gegen andere Teams statt.		
Kooperationspartner: MTV Köln (Liste mit näheren Infos kann von der Homepage der Schule heruntergeladen werden)		
Angebote: Badminton, Basketball, Fußball, Handball, Volleyball, Judo, Turnen, Trampolinturnen, Tischtennis, Schwimmen (begrenzt) und verschiedene Breitensportangebote		
Alle Zeiten und Hallen sind unter www.mtv-koeln.de zu finden.		
Die Teilnahme erfordert eine Mitgliedschaft im Verein (Konditionen: siehe homepage des Vereins). Kinder mit Köln-Pass können für 10€/ Monat Mitglied werden, ein Anspruch auf das Bildungs- und Teilhabepaket berechtigt zur kostenfreien Mitgliedschaft. Vereinsmitglieder können grundsätzlich alle (also auch mehrere) Vereinsangebote nutzen.		